

TWISTER



Spiel Vorschläge:

Traditionelles TWISTER

Ein "Richter" wird gewählt, und es wird 1 gegen 1 gespielt. Die 2 Teilnehmer stellen sich auf beiden Seiten der 24 Rondellen. Der Richter zeigt (durch Ausführen der Bewegung), wo die Teilnehmer ihre Hand/Fuß platzieren müssen. Z.B. rechten Fuß wird auf einem blauen Rondell platziert. Das Spiel wird fortgesetzt, bis einer der Teilnehmer die Oberfläche mit etwas anderem als Hände und Füße berührt. Neuer Richter wird ernannt, und das Spiel kann fortgesetzt werden.

3-in-einer-Reihe / 4-in-einer-Reihe

Das Feld mit den 24 Rondellen wird verwendet, um 3-in-einer-Reihe zu spielen. Die blaue oder gelbe Reihe von Rondellen bildet den "Boden" der Spielplatte. Die Teilnehmer platzieren abwechselnd einen Bohnensack, und es gilt, zuerst 3 oder 4 Bohnensäcke in einer Reihe zu bekommen. Die Platzierung von diesen darf sowohl horizontal, vertikal oder diagonal sein.