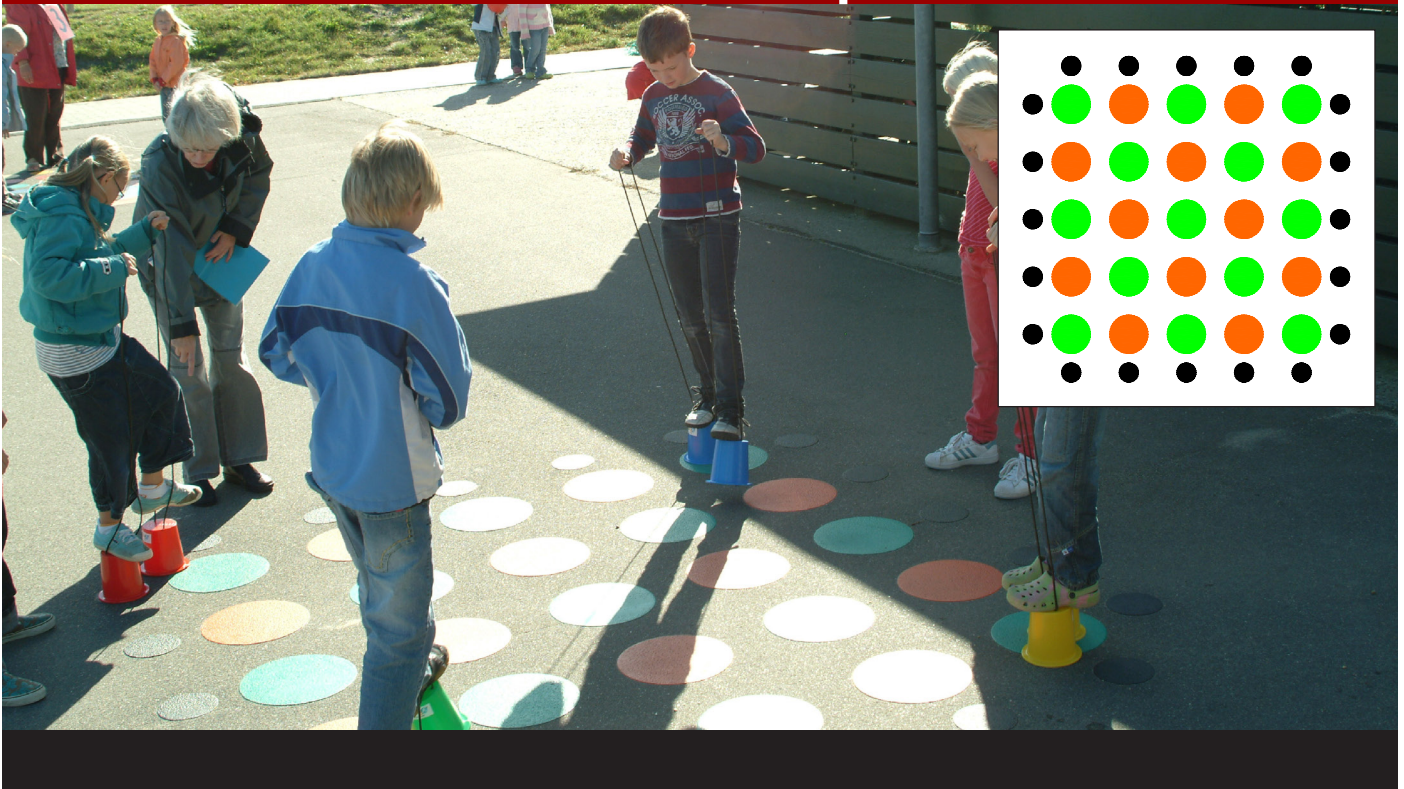


## Koordinationspiel



### Spiel Vorschläge:

#### Balancetraining und Koordination

Die Teilnehmer bewegen sich herum auf den Rondellen auf Dosenstelzen.

Die Teilnehmer müssen ständig in Bewegung sein, und er, der stoppt oder stolpert, hat die Runde verloren, und eine neue Runde wird angefangen.

Kann variiert werden, so dass nur die orange oder grüne Rondellen berührt werden dürfen.

#### Schnellauf

Es wird darum konkurriert, wie lange es dauert, die Spielfläche durchzugehen durch Berührung alle orange oder alle grüne Rondellen.

Kann damit variiert werden, dass Fehler eine Zeitstrafe von 2 Sekunden geben, die der Schlusszeit addiert werden.

#### Geh-eine-unbekannte-Route

Ein Teilnehmer wählt eine "geheime" Route, dass der andere Teilnehmer durchführen muss. Er, der die Aufgabe stellt, kann z.B. die Route auf einem Stück Papier zeichnen, um sich daran zu erinnern, wenn er/sie gleichzeitig den Teilnehmer beobachten soll, der die Aufgabe ausführen muss.

Jedes Mal es auf falschem Rondell getreten wird, wird ein Fehler gezählt, und die Teilnehmer sollen zurücktreten.

Hier gilt es, diagonal auf der Spielfläche von einer Ecke zur anderen zu gehen, und Anzahl der Fehlschritte wird gezählt. Der Teilnehmer mit der geringsten Anzahl von Fehlern hat die Runde gewonnen.